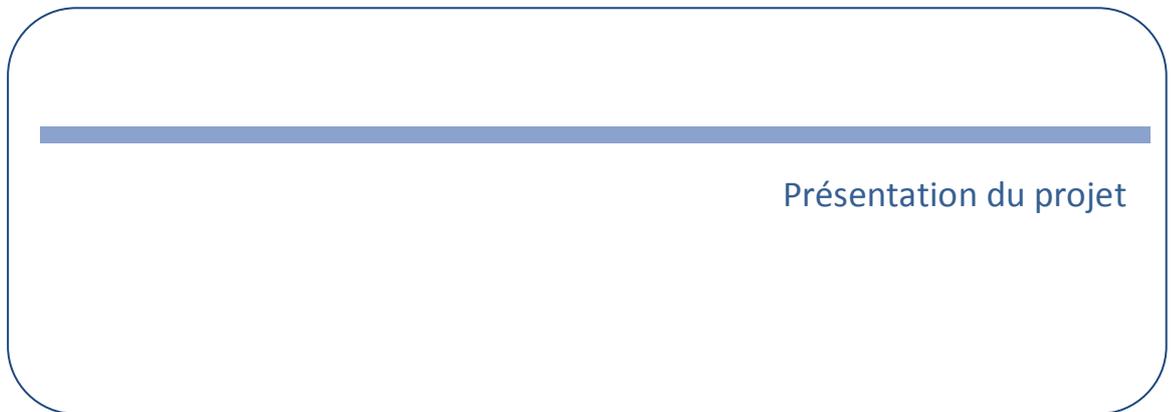




2010 – 2011

**Projet de groupe
B2 – Développement Web**



Présentation du projet



L'ensemble des éléments indiqués dans ce document désigne un projet fictif créé dans le cadre des projets de groupe pour l'année académique 2010-2011 à SUPINFO International University sur la base de situations que les étudiants peuvent rencontrer dans leur vie professionnelle.

Toute ressemblance avec des cas et des entreprises réels serait purement fortuite.

1. Présentation générale du projet

1.1. Introduction

Dan Blewpole est membre d'une association s'occupant de l'éducation de jeunes. Il est chargé plus précisément de la gestion du matériel que l'association prête à ses structures locales. Ainsi il doit s'assurer du bon état du matériel, maintenir l'inventaire à jour et gérer les demandes de prêt.

Notre gestionnaire matériel est fier du travail accompli jusque là mais il dispose maintenant d'une telle quantité de matériel que sa méthode de travail ne peut plus perdurer. Il souhaite utiliser une interface de gestion centralisée permettant également à ses trois assistants en région Jean-Philippe Nérot, Olivier Maubeulgue et Victor De Phadisth de l'utiliser.

Compte tenu de ses connaissances, son budget et ses besoins spécifiques il a été retenu d'utiliser le couple technologique PHP et MySQL. L'hébergement sera effectué sur une plate-forme Linux et un serveur web Apache2.

L'interface sera conforme aux bonnes pratiques du développement : Utilisation des fonctions Include et similaires est fortement recommandée pour pouvoir effectuer une maintenance aisée tout comme l'utilisation de commentaires dans le code.

Elle ne devra pas comporter un trop grand nombre d'images car elle doit pouvoir être consultée via le navigateur mobile. Il n'est pas demandé de créer une version mobile, il est juste demandé de ne pas utiliser de flash ou autres fioritures visuelles alourdissant le chargement des pages.

Par ailleurs, l'interface devra être surmontée d'un bandeau constitué d'une image. Se référer à l'annexe 1 mais ne pas tenir compte de la largeur de la bannière qui n'est pas la largeur définitive.

1.2. Glossaire

Article : Terme par lequel est désigné un matériel. Bien qu'il n'y ait pas de transaction financière par le biais de l'interface, il est plus simple d'utiliser cette notion pour décrire les besoins.

Famille : Catégorie comprenant des sous-familles. Ex : Electricité

Sous-famille : Sous-Catégorie comprenant des articles : Ex : Prolongateurs électriques

2. Expression fonctionnelle

2.1. Organisation des articles

Les articles sont classés par famille et sous-famille. Une famille contient plusieurs sous-familles, mais une sous-famille n'appartient qu'à une seule famille.

Ces familles et sous-familles doivent être gérables de manière dynamique (pouvoir en ajouter ou supprimer).

Chaque article appartient à une seule sous-famille.

L'interface devra fournir les pages d'ajout, de modification et suppression des familles.

L'interface devra fournir les pages d'ajout, de modification et suppression des sous-familles.

2.2. Définition des articles

Chaque article se voit attribué des informations sur son référencement, sa nature et ses spécifications.

Ainsi, Dan a besoin de deux types de champs par article.

Tout d'abord des champs qui doivent être présents sur tous les articles :

- Un numéro de référencement unique (commençant par un 1 suivi de 5 chiffres s'incrémentant)
- Un champ pour un éventuel code-barre
- Une quantité d'article disponible
- Un champ Description
- Un champ Etat (Valeurs possible : OK, NOK, A réparer)
- Un lieu de stockage (Menu déroulant de valeurs prédéfinies)

Ensuite, chaque article devra posséder environ 6 champs disponibles. L'utilisation de ces champs doit être dynamique en fonction de la sous famille à laquelle l'article appartient.

Il n'est d'ailleurs pas obligatoire de les utiliser. Dans le cas d'une non-utilisation le champ doit être désactivé.

Par exemple si Dan référence un « Prolongateur Electrique », il utilisera les champs de cette manière :

- Champ 1 : Longueur
- Champ 2 : Section
- Champ 3 : Type de Prise
- Champ 4 : Couleur
- Champ 5 : Marque
- Champ 6 : NULL

De la même manière, si Dan souhaite inventorier la sous-famille « Tableau de distribution » il utilisera les champs de cette manière :

- Champ 1 : Ampérage Entrée
- Champ 2 : Protection différentielle
- Champ 3 : Nb prise PC16
- Champ 4 : Nb prise P17 Mono 32A
- Champ 5 : Nb prise P17 Tetra 32A
- Champ 6 : NULL

Les titres de ces champs doivent être affichés sur la feuille des articles.

L'activation, la modification et la désactivation des champs dynamiques doivent être effectués au sein des pages d'ajout, de modification des sous-familles tout comme leur titre.

L'interface devra fournir l'interface d'affichage (également accessible par directement par URL avec le numéro unique de l'article), d'ajout, de modification et suppression des articles et des lieux de stockage.

L'interface devra également fournir un encadré de visualisation des réservations à venir par article (sur sa fiche) et sur demande, un historique des prêts.

2.3. Gestion des prêts

Chaque article est donc susceptible d'être prêté.

En ce sens il est nécessaire d'avoir une base de compte client afin de répertorier toutes les personnes qui se verront confier du matériel.

Il faudra pouvoir renseigner les indications suivantes :

Numéro unique (Commençant par 4 suivi de 5 numéros s'incrémentant)

- Nom (Obligatoire)
- Prénom (Obligatoire)
- Tel (Obligatoire)
- Structure (Obligatoire sous forme de menu déroulant)
- Fonction (Obligatoire)
- Adresse (Facultatif)

L'interface devra fournir l'interface d'affichage (également accessible par directement par URL avec le numéro unique du client), d'ajout, de modification et suppression des clients.

L'interface devra fournir l'interface d'affichage (également accessible par directement par URL avec le numéro unique du prêt), d'ajout, de modification et suppression des structures.

Chaque demande de prêt entraîne la création d'une fiche de prêt rassemblant tous les articles prêtés, leur quantité, la période (date début, date fin), le client et le motif du prêt (champ texte libre). La période de prêt est enregistrée pour toute la fiche mais peut être ajustée en cas de besoin sur chaque article. Chaque fiche se voit attribué un numéro unique (commençant par un 5 suivi de 5 chiffres qui s'incrémentent)

L'ajout d'articles à la fiche doit pouvoir se faire soit sur la fiche de prêt grâce au numéro de référence unique, soit sur la fiche article en spécifiant une fiche de prêt cible par son numéro unique.

Ces fiches de prêts pourront être visualisées sous forme de liste (par date de début de prêt croissant) et filtrées suivant trois états : Prêts terminés, Prêts en cours, Prêts à venir. La vue par défaut étant les prêts en cours et à venir.

Sur les fiches clients, l'historique des prêts devra être affiché sous forme d'évènements permettant sur clique de l'utilisateur d'afficher la fiche de prêts correspondante.

Une fois la fiche de prêts remplie il doit être possible de l'imprimer sur une largeur de page A4. La version imprimable doit contenir le nom du client, les dates de Prêts, des coordonnées de contacts de l'utilisateur ayant géré le prêt -Dan, Jean-Philippe, Olivier ou Victor dans notre exemple-, ainsi que trois colonnes supplémentaires. Ces colonnes permettront de cocher manuellement l'avancement de la préparation du matériel au départ, le retour du matériel et une colonne réservée au client pour ses besoins de vérifications avant rendu.

Une partie pour l'émargement des participants doit également être prévue.

Un exemple type de feuille de prêt est disponible en Annexe 2.

2.4. Remplissage d'une fiche de Prêt

La première étape consiste donc à créer une nouvelle fiche de prêt.

La création de la fiche entraîne la génération d'un code de fiche.

Il doit être possible d'ajouter des articles à partir de la fiche elle-même par le biais du numéro unique d'articles ou d'un explorateur d'article permettant de naviguer entre les familles et sous-familles.

Par ailleurs, il doit être possible d'ajouter des articles à une fiche de prêt directement depuis la fiche article en spécifiant le numéro unique fiche de prêt.

2.5. Sécurisation

L'interface devra être sécurisée par Logins et mots de passe. Pour le moment, les membres seront Admins par défaut. Les mots de passe devront être chiffrés dans la base et ré-initialisables à partir d'un compte Admin.

L'interface devra fournir la page permettant de ré-initialiser le mot de passe d'un membre, d'ajout de membre et de suppression de membre. Un compte Admin par défaut sera livré afin d'accéder au site lors de la première utilisation.

2.6. Page d'accueil

La page d'accueil après connexion des utilisateurs doit faire apparaître les 5 prochains prêts à venir, les prêts en cours, un raccourci vers la création d'une fiche de prêt, un raccourci vers la liste des prêts.

2.7. Moteur de recherche

L'interface comprendra également un champ de recherche permettant de retrouver grâce à son numéro un client, une fiche de prêt ou un article.

Si la recherche ne retourne qu'un seul résultat, afficher directement la fiche de l'objet trouvé.

2.8. Statistiques

Afin d'évaluer l'activité du service et d'anticiper les besoins des clients, l'interface devra fournir une page de statistiques avec au moins les indicateurs suivants :

- Nombre de prêts par mois (graphique de l'évolution mois par mois en option)
- Classement des 50 meilleurs prêts
- Sur demande, affichage du nombre de prêts par article (et sur la fiche articles)

Il est autorisé d'avoir à effectuer une demande afin d'exécuter la génération (rafraichissement) des données statistiques.

2.9. Documentation

Une documentation devra être fournie. Elle contiendra notamment le schéma de la Base de données, la fonction de chaque page et une notice d'installation.

Un script permettant de créer la base de données est obligatoire.

D'autre part, un manuel d'utilisation est également attendu.

2.10. En option

- Possibilité d'ajouter des champs dynamiques à volonté et de manière transparente pour les sous-familles
- Possibilité d'ajout d'articles liés : Lorsque que l'on consulte un article, un encadré s'affiche proposant une série d'articles liés au premier. Cette liste n'est pas dynamique (paramétrée dans la fiche article)
- Export Excel de l'inventaire : Un fichier excel est téléchargeable depuis l'interface avec les colonnes « Famille », « Sous-famille », « Code Article », « Nom Article », « nombre ». Ces champs d'export sont paramétrables avant la génération du fichier Excel
- Gestion du nombre de matériel Hors Service : Possibilité sur chaque fiche article de rendre indisponible une partie du matériel et d'annoter l'évènement afin de connaître la nature de la réparation à effectuer, la date de mise à disposition prévisionnelle et qui est en charge de l'action. Les réparations à effectuer seront affichées sur la page d'accueil de l'utilisateur en charge tout comme un raccourci vers la page d'affichage de toutes les réparations à effectuer

